













































































































































































































































































































































































**Tabel 6.49 Hasil Pengujian *Prototype* Iterasi 2**

No.	Indikator	Kategori	Tanggapan	Skor Maksimal	Presentase (%)
1.	Kemudahan dalam penggunaan	Sangat Mudah	3	25	88%
		Mudah	1		
		Netral	1		
		Sulit			
		Sangat Sulit			
2.	Kemudahan dalam tata letak UI	Sangat Mudah	2	25	88%
		Mudah	3		
		Netral			
		Sulit			
		Sangat Sulit			
3.	Daya tarik UI	Sangat Menarik		25	76%
		Menarik	4		
		Netral	1		
		Kurang Menarik			
		Tidak Menarik			
4.	Kelengkapan data	Sangat Lengkap	1	25	84%
		Lengkap	4		
		Netral			
		Kurang Lengkap			
		Tidak Lengkap			
5.	Kecepatan sistem	Sangat Cepat		25	76%
		Cepat	4		

		Netral	1		
		Kurang Cepat			
		Tidak Cepat			
6.	Dapat digunakan di berbagai platform Android (Min. Lollipop)	Sangat Bisa		25	72%
		Bisa	3		
		Netral	2		
		Kurang Bisa			
		Tidak Bisa			
7.	Kelengkapan fitur	Sangat Lengkap		25	76%
		Lengkap	4		
		Netral	1		
		Kurang Lengkap			
		Tidak Lengkap			
8.	Keefektifan fitur	Sangat Efektif		25	76%
		Efektif	4		
		Netral	1		
		Kurang Efektif			
		Tidak Efektif			

Hasil dari kuesioner pengujian *prototype* iterasi 2 menunjukkan bahwa semua indikator sudah diatas 50% dengan arti Pengguna sudah puas dengan *prototype* aplikasi Honda Care dan dapat digunakan untuk tahap implementasi.

#### 6.6.2 Analisis Hasil Pengujian Unit

Telah dilakukan semua pengujian unit diantaranya adalah metode `onResume()`,  `kirimKeluhan()` dan `loop()`. Dihasilkan beberapa jalur dasar yang merupakan semua kemungkinan yang dapat terjadi itu telah diuji dan menghasilkan status valid pada setiap uji nya sehingga pengujian unit sudah sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan pada analisis kebutuhan.

















- Muttaqin, A., Akbar, S. R. & Arwani, I., 2014. WEB SERVER EMBEDDED SYSTEM. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 1(1), pp. 50-54.
- Myers, Glenford. J., 2004 *The Art of Software Testing* 2nd Edition. Canada : John Wiley & Sons, Inc.
- Nurseitov, N., Comparison of JSON and XML Data Interchange Formats: A Case Study, 2009
- Pressman, R. S., 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi* (Buku 1). Yogyakarta : Andi Offset.
- Pressman, R. S., 2010. *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. 7th ed. New York : McGraw-Hill Higher Education.
- PT Astra Honda Motor, 2016. [Online] Available at: <http://www.astra-honda.com/corporate#sejarah-ahm> [Diakses pada tanggal 05 April 2018].
- Rouf, A., 2012. *Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Metode White Box dan Black Box*. Semarang: STIMIK Himsya Semarang.
- Santana, R. A., Risqiwati, D. & Sari, Z., 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Servis Oli Sepeda Motor Dengan Menggunakan Odometer Berbasis Located Based Service. *KINETIK*, 11(1), pp. 17-26.
- Satyaputra, A. & Maulina Aritonang, E., 2016. *Let's Build Your Android Apps with Android Studio*. 1st penyunt. Jakarta: PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Setio, S., Manalu, S. & Joyo Negoro Octavianus, R., 2017. EFFECTIVE INTEREST RATE COMPARATION OF HONDA AND YAMAHA MOTORCYCLE CREDIT. *Journal of Management*, 11(15), pp. 1-8.
- Sommerville, I., 2011. *Software Engineering*. 9th ed. London : Addison Wesley.
- Yuliansyah, H., 2016. Uji Kinerja Pengiriman Data Secara Wireless Menggunakan Modul. *ELECTRICIAN – Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro*, X(2), pp. 68-77.
- Yulianto, R., H.C, F. & Pramana, E., 2015. PENGUJIAN USABILITY UNTUK MENINGKATKAN EFEKTIFITAS ANTARMUKA PERANGKAT LUNAK PENGENALAN HURUF DAN ANGKA UNTUK SISWA TAMAN KANAK-KANAK. *Seminar Nasional "Inovasi dalam Desain dan Teknologi"*, pp. 282-289.